

**Dankowskiné Iszak Zsanett, óvodapedagógus**

**Győrvári Lurkó kuckó Óvoda**

### **A Pötyi játék újragondolva - hogyan társítsuk két játékeszköz kedvező tulajdonságait?**

Karácsonyra vásároltam a Régió Játékboltban fűzésre kitalált műanyag állatfigurás csomagot. Ez a BLOKS játék család egyik fajtája. A következő állatok találhatóak a csomagban: tehén, ló, nyúl, kakas, tigris, oroszlán, elefánt, delfin, hal, pillangó. 10 féle! kb. 80 db / csomag, piros, sárga, kék zöld, vagyis alapszínekben.



Feltűnően olcsó, kevesebb, mint kétezer forint, ugyanakkor hajlékony kézre álló jó műanyag, szerintem lényegretörő a formaábrázolása.

Már a boltban tudtam, hogy nem fűzni fogjuk, mert utána visszahúzni a fonalat túl nagy munka. Eleve a Pötyi játékkal gondoltam ötvözni. A Pötyi sok mindenre alkalmas, és arra is kiváló, hogy a figurákat rárögzítsük.

Ezt én egy-egy, vagy néhány gyermekkel leülve egyéni fejlesztés keretében is, vagy mikro csoportban használom. Ha spontán játszik valaki, ötletnek felkínálok az alábbi lehetőségekből.



Vegyes csoportomban minden életkorban szórakoztató.

A felhasználás módja nagyon sokrétű, íme, néhány példa kedvcsinálónak:

### 1. Síkban való tájékozódás

- fent, lent, mellett, között, jobbra, balra stb. a táblán való létrehozás, vagy a meglévő helyzet megneveztetése.



- azonos színű pöttyivel rögzítés a táblára, vagy más színnel, mint amilyen színű a forma
- vízi állatok, házi állatok, azonos állatok, azonos színek stb. - halmazképzés
- elforgatás megfigyelése az egy pöttyivel való rögzítés lehetősége
- tükörkép létrehozása a táblán manipulálva



- sorszámnevek: azonos forma, különböző színekkel, vagy minden állatfigura más.
- házépítés pöttyiből az állat köré

### 2. Térbeli tájékozódás

- közelebb, távolabb, ferdén jobbra fel, ferdén balra le - ez utóbbiak különösen jól érzékeltethetők a játékkal
- kettő vagy négy pöttyi kell a rögzítéshez
- minden elvégezhető az 1. kép alapján térben is!

### **3. tábla nélkül**

- számlépcső: azonos forma, pl. lepke díszítése pöttyivel
- kreativitás: forma kidíszítése tetszőlegesen, a lehető legtöbb pöttyivel.

### **4. A fűzőjáték figurái ábrázolás tevékenységben**

- forma satírozása - tapintás fejlesztése
- forma körberajzolása - finommotorika